Tutorial MindMeister

Aplicación en línea para la realización mapas colaborativos.

COLECCIÓN DE APLICACIONES GRATUITAS PARA CONTEXTOS EDUCATIVOS

Plan Integral de Educación Digital

Gerencia Operativa Incorporación de Tecnologías (InTec)

Prólogo

Este tutorial se enmarca dentro de los lineamientos del Plan Integral de Educación Digital (PIED) del Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires que busca integrar los procesos de enseñanza y de aprendizaje de las instituciones educativas a la cultura digital.

Uno de los objetivos del PIED es “fomentar el conocimiento y la apropiación crítica de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) en la comunidad educativa y en la sociedad en general”.

Cada una de las aplicaciones que forman parte de este banco de recursos son herramientas que, utilizándolas de forma creativa, permiten aprender y jugar en entornos digitales. El juego es una poderosa fuente de motivación para los alumnos y favorece la construcción del saber. Todas las aplicaciones son de uso libre y pueden descargarse gratuitamente de Internet e instalarse en cualquier computadora. De esta manera, se promueve la igualdad de oportunidades y posibilidades para que todos puedan acceder a herramientas que desarrollen la creatividad.

En cada uno de los tutoriales se presentan “consideraciones pedagógicas” que funcionan como disparadores pero que no deben limitar a los usuarios a explorar y desarrollar sus propios usos educativos.

La aplicación de este tutorial no constituye por sí misma una propuesta pedagógica. Su funcionalidad cobra sentido cuando se integra a una actividad. Cada docente o persona que quiera utilizar estos recursos podrá construir su propio recorrido.

Índice

¿Qué es? 4

Requerimientos técnicos 4

Consideraciones pedagógicas 4

Nociones básicas 5

- Acceder al sitio 5

Registrar una cuenta 5

- Iniciar sesión 8

Paso a paso 8

- Cambiar idioma de la página 8
- Comenzar un mapa 10
- Editar un nodo 11
- Nodo raíz 12
- Agregar un nodo 12
- Reubicar nodos 13
- Nodos hermanos e hijos 13
- Eliminar un nodo 13
- Formatos 14
- Agregar iconos 15
- Agregar imágenes 16
- Agregar Notas 18
- Incorporar Comentarios 21
- Agregar enlaces 22
- Compartir el mapa 22
- Exportar un mapa 23
- Imprimir el mapa 24

Enlaces de interés 24

¿Qué es?

MindMeister es una aplicación en línea para la realización de un mapa colaborativo en línea. Permite trabajar de manera colaborativa, en línea y en tiempo real en la construcción una red.

Requerimientos técnicos

- Puede utilizarse bajo los sistemas operativos Windows y GNU/Linux.
- Requiere acceso a internet.
- Es necesario registrase para crear y editar un mapa.
- URL de la aplicación: **https://www.mindmeister.com/es**

Consideraciones pedagógicas

Nivel: segundo ciclo y medio.
Áreas sugeridas: todas

- Permite crear mapas y redes conceptuales para diversos temas y actividades.
- Permite organizar e interrelacionar la información, con un alto poder de visualización.

Nociones básicas

Acceder al sitio

Los equipos del Plan S@rmiento BA lo cuentan dentro de sus marcadores/favoritos del navegador utilizado: **Producción multimedial – Mapa conceptual – Mapas mentales y lluvia de ideas en línea – MindMeister**

Es posible también acceder al sitio utilizando cualquier navegador a través de la dirección https://www.mindmeister.com/es

Registrar una cuenta

Es necesario registrar una cuenta para poder realizar los mapas conceptuales.
En la ventana principal pulsar la opción **Iniciar Sesión**.

Seleccionar la opción **Regístrese Ahora.**

Seleccionar en primer lugar el **plan Básico** que es gratuito pulsando sobre **Suscríbete**.

Completar los datos de registro.

a. Nombre del usuario

b. Dirección de correo electrónico con la que se registrará.

c. Contraseña

Presionar el botón **Crear una cuenta**.

Una vez finalizado, confirmar la creación de la cuenta.

▶ Iniciar sesión

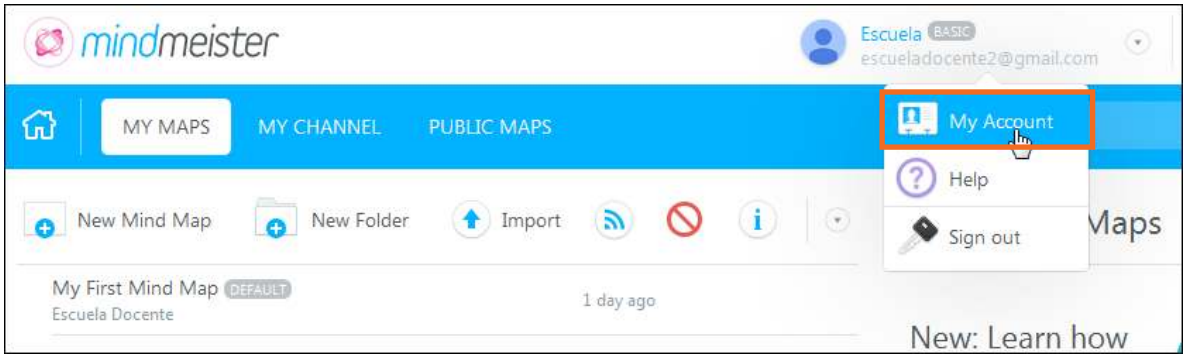
En la ventana principal pulsar la opción **Iniciar Sesión**.

Completar los datos del registro y presionar la opción **Iniciar Sesión.**

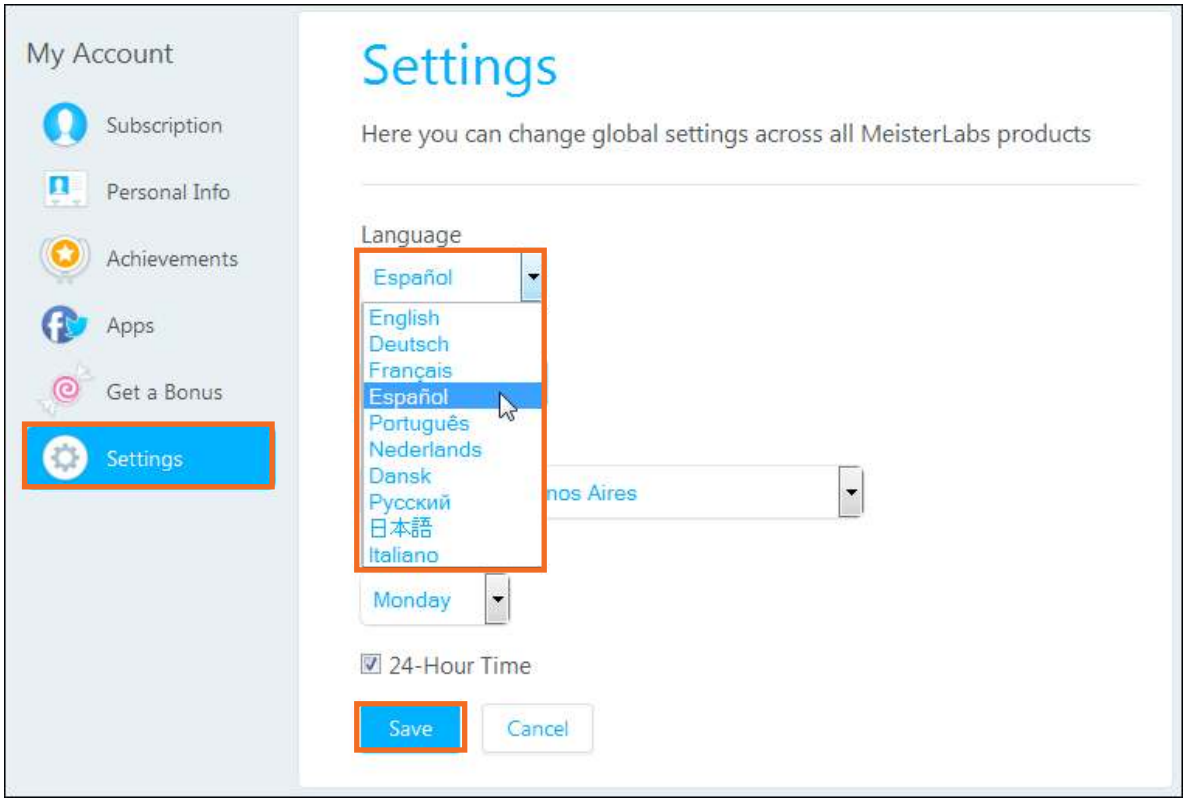
Paso a paso

▶ Cambiar idioma de la página

Cuando se comienza a utilizar el sitio puede observarse que el mismo se encuentra en inglés pero es posible modificar el idioma. Seleccionar la opción **My Account**.



En la nueva ventana seleccionar del menú lateral la opción **Settings**.

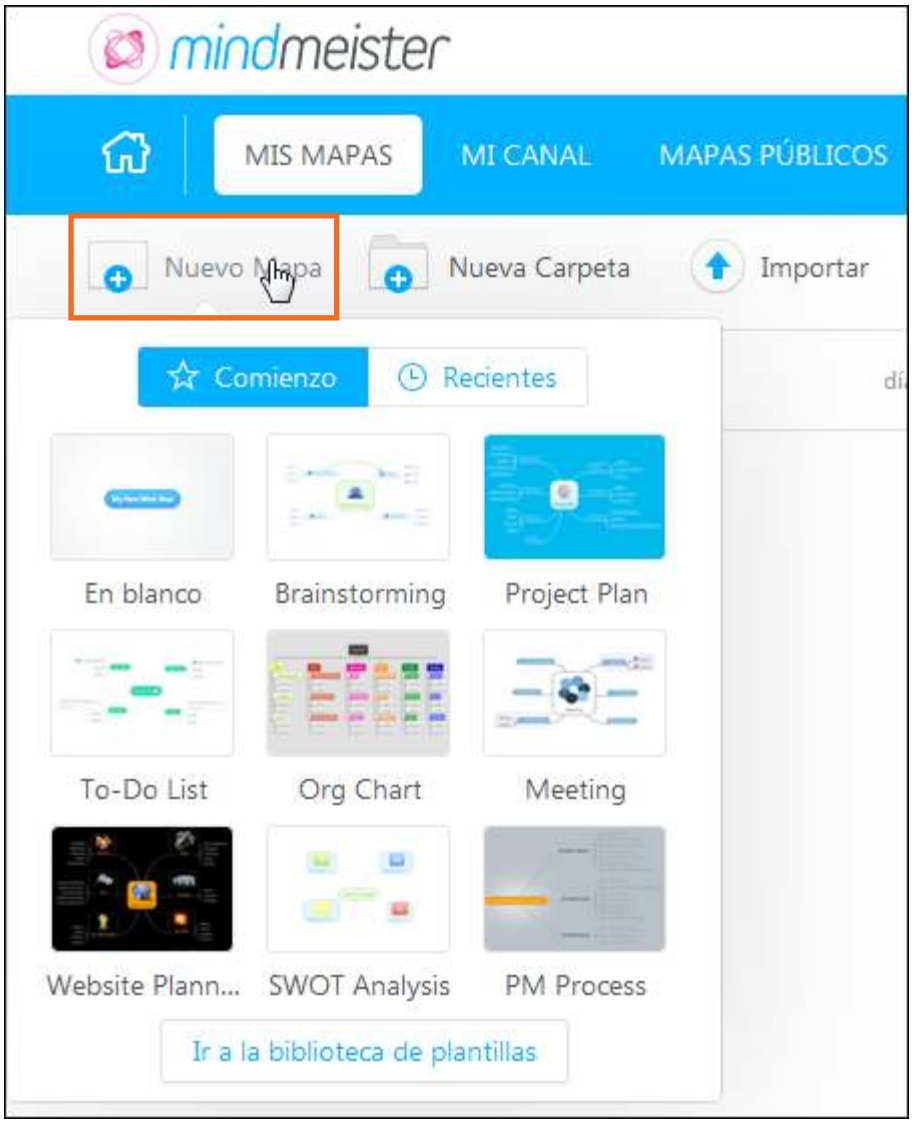


En la opción **Language** se despliega un menú del cual elegir el idioma. Luego presionar el botón **Save**.

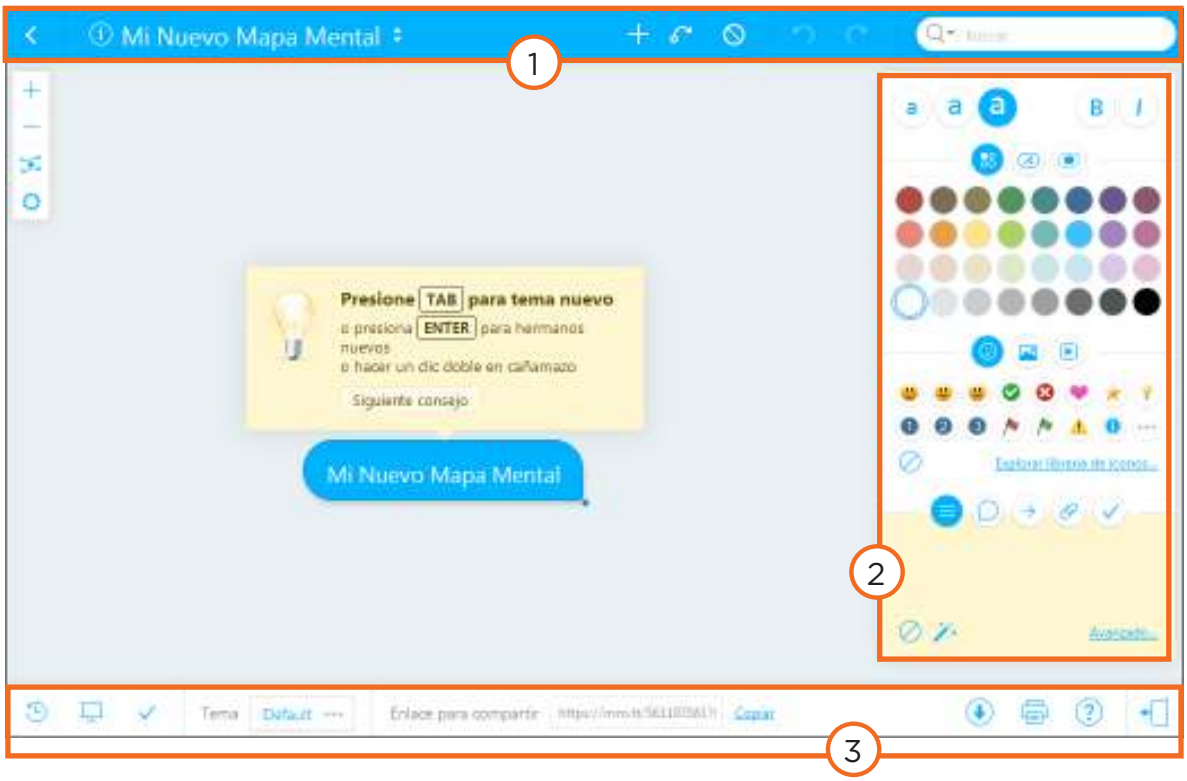
Puede observarse ahora que la página se muestra con sus términos en español.

Comenzar un mapa

Seleccionar la opción **Nuevo Mapa**. Se desplegará un listado de plantillas donde elegir la que se aplicará al mapa.



La ventana que se abre cuenta con tres paneles:



1. **Superior:** cuenta con una barra de herramientas.
2. **Lateral:** incluye las utilidades para dar formato e insertar imágenes e iconos en el mapa.
3. **Inferior:** tiene utilidades para exportar, imprimir o compartir el mapa, entre otras.

▶ Editar un nodo

Un nodo se edita simplemente pulsando sobre el mismo.

Cuando se abre el modo edición, cambiar el contenido del mismo.

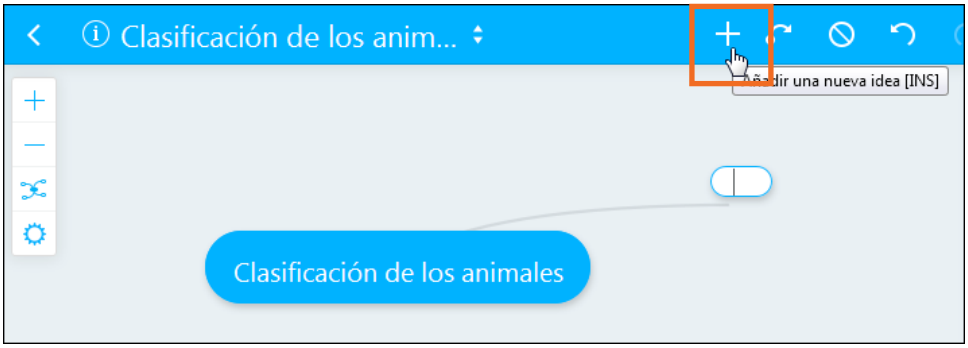
▶ Nodo raíz

Al crear un nuevo mapa aparece un **nodo raíz** donde se encuentra la idea principal que debe contener todo el mapa mental.

▶ Agregar un nodo

Para agregar a partir de la idea central o de un nodo nuevos nodos es necesario en primer lugar ubicarse en el nodo del cual saldrá el nuevo. Luego pueden utilizarse:

- la tecla **ENTER**.
- el botón **Añadir una nueva idea**.



Reubicar nodos

Los nodos pueden ser desplazados por la hoja de trabajo arrastrándolos con el *mouse*.

Nodos hermanos e hijos

Los **nodos hermanos** son los que se encuentran en un mismo nivel, saliendo ellos de un mismo nodo anterior.

Un **nodo hijo** es aquel que sale de un nodo anterior.

En el ejemplo, Invertebrados es un nodo hijo de Clasificación de los animales y a su vez es nodo hermano de Vertebrados.

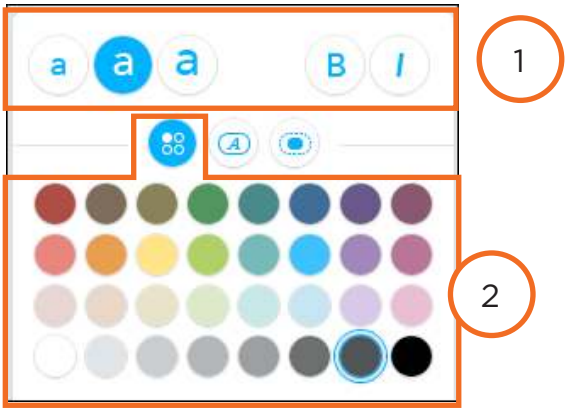
Eliminar un nodo

Seleccionar el nodo que se desea eliminar. Presionar el botón **Eliminar una idea** o presionar la tecla **Suprimir**.

Formatos

En el Panel Lateral se encuentran algunas opciones de formatos a aplicar.

- **Texto**

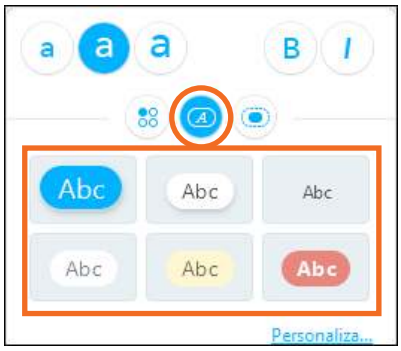


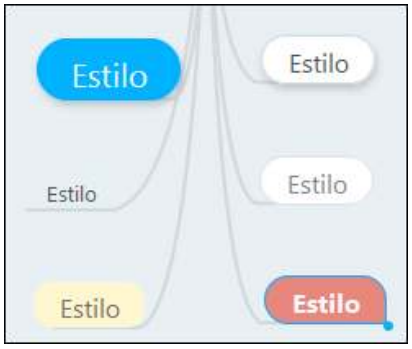
1. **Tamaños de texto** (pequeño, mediano, grande). **Negritas. Cursivas**.

2. **Color.** Muestra una paleta de colores de fuente para aplicar a los nodos.

- **Nodos**

  Se cuenta con la posibilidad de modificar el estilo de cada nodo.

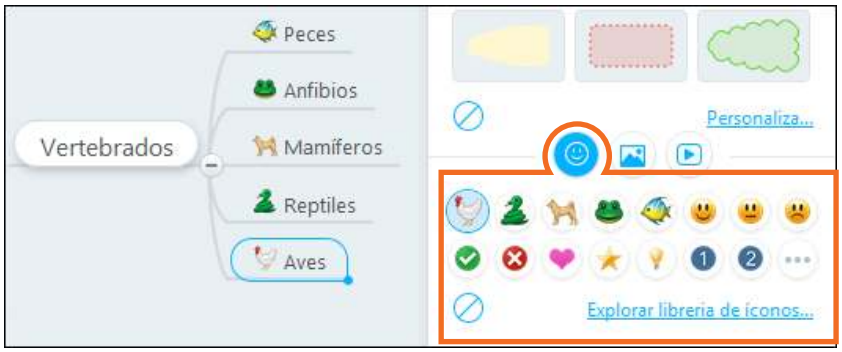




También es posible establecer un límite a los nodos, permitiendo agruparlos.

▶ Agregar iconos

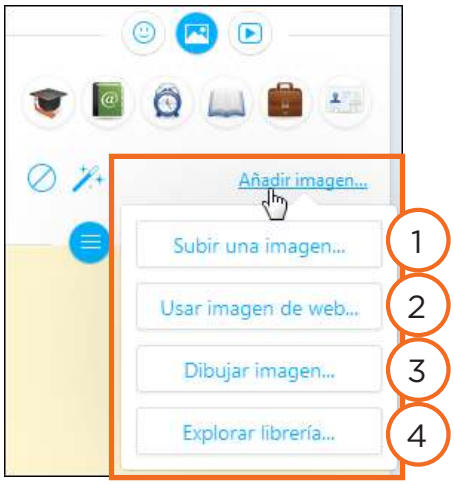
Los nodos pueden incluir iconos. Elegir en el **Panel Lateral** la opción **Iconos**.



Elegir la opción **Explorar librería de iconos...** para poder acceder a los iconos pre-determinados.

Agregar imágenes

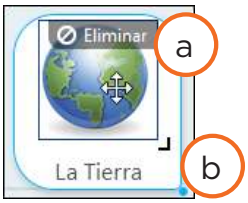
Los mapas pueden incluir imágenes. Elegir en el **Panel Lateral** la opción **Imágenes**.



1. **Subir una imagen...** Esta opción sólo se encuentra habilitada en los planes pagos.
2. **Usar una imagen de web...** Muestra las imágenes de internet que se indiquen en el cuadro de texto.

3. **Dibujar imagen...** Esta opción sólo se encuentra habilitada en los planes pagos.
4. **Explorar librería...** Muestra las imágenes que se encuentran en la galería del sitio.

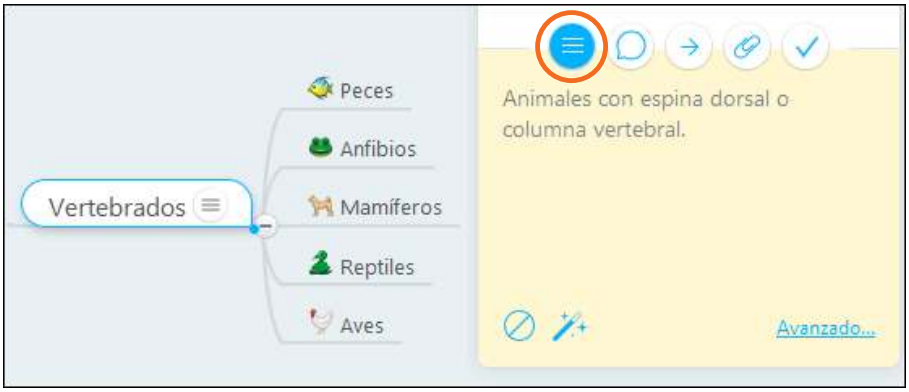
Una vez seleccionada la imagen, presionar el botón **Usar imagen seleccionada**.



a. **Eliminar:** este botón borra la imagen.
b. **Tamaño:** desde este extremo es posible modificar el tamaño de la imagen.

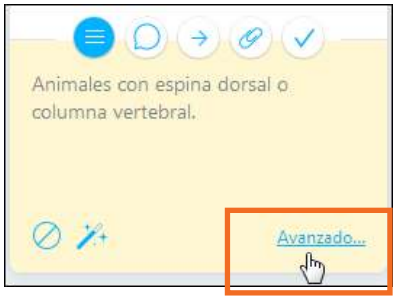
Agregar Notas

Los nodos pueden contener notas que complementan su contenido. Seleccionar la opción **Notas** y escribir debajo el contenido de la misma.



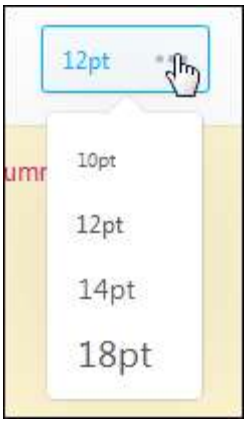
Puede observarse dentro del nodo que aparece un icono similar al **botón de notas**. Cuando se acerca el puntero a dicho icono, se despliega la nota.

Al seleccionar la opción **Avanzado...** se abrirá una ventana donde seleccionar distintos formatos.

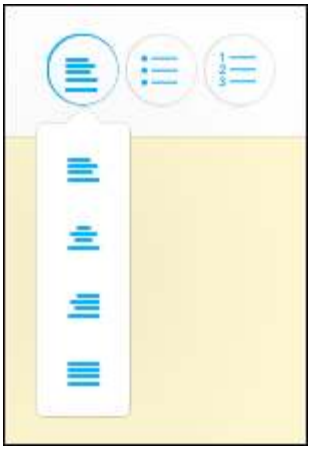


1. **Negrita**
2. **Cursiva**
3. **Subraya**
4. **Texto color**

5. **Tamaño**



6. **Alineación de texto**



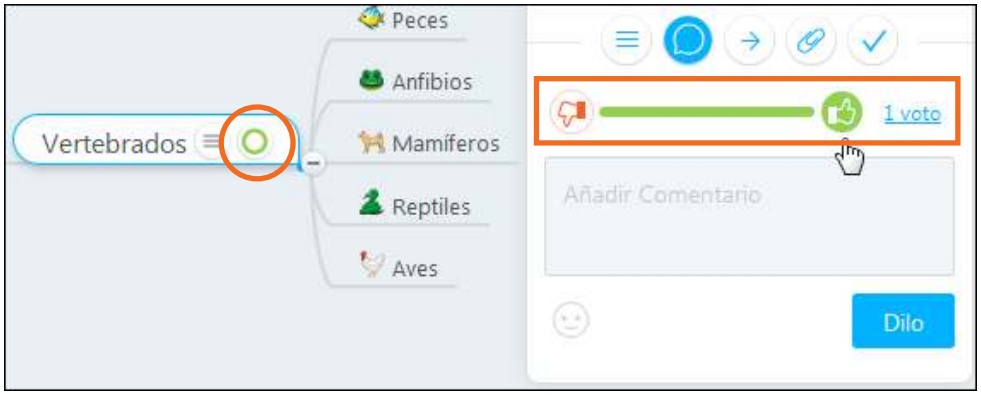
7. **Viñeta**
8. **Lista**
9. **Enlace**
10. **Imagen**
11. **Eliminar Formato**

Una vez aplicados los formatos, la nota puede observarse acercándose al nodo.

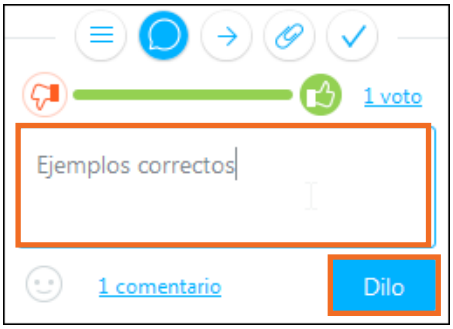
▶ Incorporar Comentarios

Los comentarios se pueden utilizar para comentar y votar en todos los nodos. Cuenta con dos iconos con pulgares hacia arriba o hacia abajo que permiten votar.

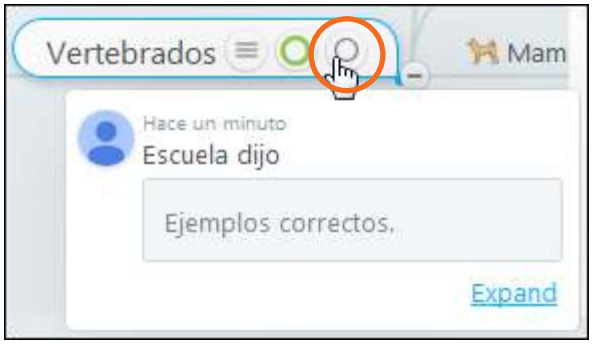
Luego de votar es posible ver en el nodo un pequeño icono con los votos.



También se puede agregar un comentario en el cuadro **Añadir Comentario** que permita justificar el voto.



Al presionar el botón **Dilo**, el comentario es publicado.



▸ Agregar enlaces

Ubicarse en el nodo al cual se le desea agregar un enlace externo, por ejemplo, a una página web. Luego elegir la opción **Enlaces**.

Puede observarse luego el icono con el enlace en el nodo indicado. Cuando se pulsa sobre él, se abre el enlace en una nueva página.

▸ Compartir el mapa

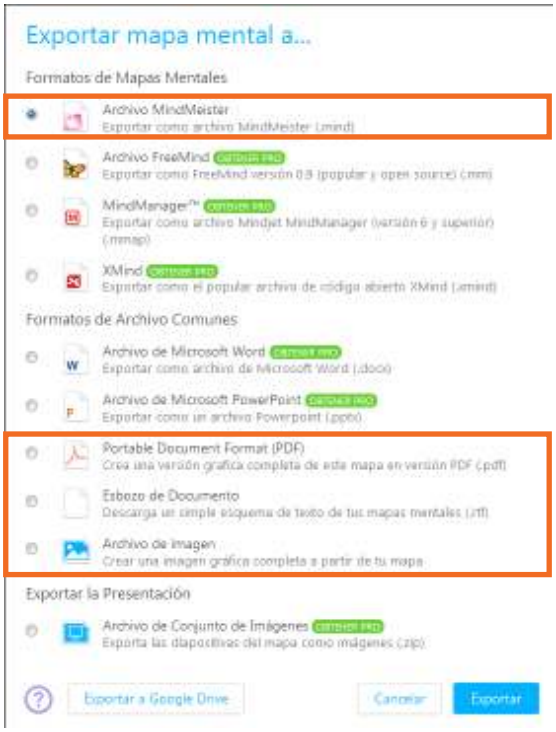
El mapa mental puede ser compartido con otros colaboradores.
En el **Panel Inferior** se cuenta con la dirección para compartir

Este link se puede compartir con cualquier usuario, tenga o no cuenta registrada. Todos acceden en modo escritura que permite modificar el mapa.

▸ Exportar un mapa

Los mapas mentales pueden exportarse a distintos formatos eligiendo la opción **Exportar** en el **Panel Inferior**.

Se desplegará una ventana donde se podrán encontrar las opciones para exportar el mapa a diversos formatos. Como podrá observarse solo cuatro opciones corresponden a usuarios gratuitos.



Imprimir el mapa

Los mapas mentales pueden imprimirse eligiendo la opción **Imprimir** en el P**anel Inferior**.

Se abrirá un cuadro donde seleccionar las opciones de impresión, incluyendo el tamaño de papel.

Enlaces de interés

Sitio oficial: **https://www.mindmeister.com/es**

Contacto:
ayuda.pedagogico.digital@bue.edu.ar

Esta obra se encuentra bajo una Licencia Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 Argentina de Creative Commons. Para más información visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/

Buenos
Aires
Ciudad