Jclic

Aplicación que permite realizar diversos tipos de actividades educativas multimedia.

Colección de aplicaciones gratuitas para contextos educativos

Plan Integral de Educación Digital
Dirección Operativa de Incorporación de Tecnologías (InTec)

Ministerio de Educación

Buenos Aires Ciudad
Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires
31-10-2026

Haciendo buenos aires

Prólogo

Este tutorial se enmarca dentro de los lineamientos del Plan Integral de Educación Digital (PIED) del Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires que busca integrar los procesos de enseñanza y de aprendizaje de las instituciones educativas a la cultura digital.

Uno de los objetivos del PIED es "fomentar el conocimiento y la apropiación crítica de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación (TIC) en la comunidad educativa y en la sociedad en general."

Cada una de las aplicaciones que forman parte de este banco de recursos son herramientas que, utilizándolas de forma creativa, permiten aprender y jugar en entornos digitales. El juego es una poderosa fuente de motivación para los alumnos y favorece la construcción del saber. Todas las aplicaciones son de uso libre y pueden descargarse gratuitamente de Internet e instalarse en cualquier computadora. De esta manera, se promueve la igualdad de oportunidades y posibilidades para que todos puedan acceder a herramientas que desarrollen la creatividad.

En cada uno de los tutoriales se presentan "consideraciones pedagógicas" que funcionan como disparadores pero que no deben limitar a los usuarios a explorar y desarrollar sus propios usos educativos.

La aplicación de este tutorial no constituye por sí misma una propuesta pedagógica. Su funcionalidad cobra sentido cuando se integra a una actividad. Cada docente o persona que quiera utilizar estos recursos podrá construir su propio recorrido.

Índice

¿Qué es? p.4
Consideraciones pedagógicas p.4
Actividad propuesta p.5

Nociones básicas p.11
Paso a paso p.21
Enlaces de interés p.21

¿Qué **es**?

JCilck es una aplicación que permite realizar diversos tipos de actividades educativas multimedia: rompecabezas, asociaciones, ejercicios de texto, de memoria, palabras cruzadas.

Esta aplicación está compuesta por dos programas:

- **JClic Author:** es una aplicación que posibilita la creación y modificación de proyectos JClic.
- **JClic:** es una herramienta que permite visualizar y ejecutar las actividades realizadas con JClick Author.

JClic es un software libre.
http://clic.xtec.cat/es/jclic/download.htm

Consideraciones **pedagógicas**

Nivel educativo:
Primario
Áreas sugeridas:
todas

JClic permite realizar diversas actividades educativas multimedia:

- **Asociaciones:** el usuario debe descubrir las relaciones existentes entre dos conjuntos de información.
- **Juegos de memoria:** el objetivo es encontrar los elementos iguales o relacionados entre sí, que se encuentran escondidos.
- **Exploración, identificación e información**, el software nos permite explorar información, identificar términos e informarse.
- **Rompecabezas:** El usuario debe reconstruir una información que se presenta inicialmente desordenada. Este contenido puede ser gráfico, textual, sonoro o una combinación de ellos.
- **Respuestas escritas:** la actividad se resuelve escribiendo un texto en el sector de respuesta, ya sea una sola palabra o frase.

- **Actividades de texto:** Se debe completar la actividad con texto o entender un párrafo u ordenar. Los textos pueden contener también imágenes.
- **Sopas de letras y crucigramas:** son variantes interactivas de los conocidos pasatiempos de palabras escondidas.

Actividad propuesta

Idea:

A través del software Jclic el docente podrá confeccionar un juego de palabras cruzadas sobre el Bicentenario argentino para que los chicos aprendan y fijen los conceptos claves sobre el tema por medio de una actividad lúdica.

Materiales:

Netbooks escolares, JClik, Internet

Desarrollo de la actividad:

1) El docente tiene que elegir los conceptos claves sobre el Bicentenario para armar el juego de palabras cruzadas.

2) Con los conceptos claves elegidos, abrir Jclic Author y empezar a preparar la actividad.

3) Cargar en la netbook de cada chico el juego de palabras cruzadas.

4) Armar grupos de 4 a 5 chicos para resolver la actividad. Los alumnos podrán utilizar Internet para corroborar la información sobre el Bicentenario.

5) Una vez que hayan terminado de completar las palabras cruzadas, deberán buscar información multimedia complementaria, como imágenes, audios, textos, para exponer oralmente los resultados.

Nociones básicas

Componentes:

- **JClic Player o Applet:** permite incrustar actividades JClic en una página web para ejecutarlas en el navegador favorito.

- **Aplicación JClic:** es un programa independiente que una vez instalado, permite realizar las actividades desde el disco rígido de la computadora (o desde la red) sin que sea necesario estar conectado a Internet.

- **JClic Author:** es la herramienta de autor que permite crear, editar y publicar las actividades de una manera sencilla, visual e intuitiva.

- **JClic reports:** es el módulo encargado de recopilar los datos (tiempo empleado en cada actividad, intentos, aciertos, etc) y presentarlos después en informes estadísticos de diversos tipos.

Descargar el JClic y el JClic Author

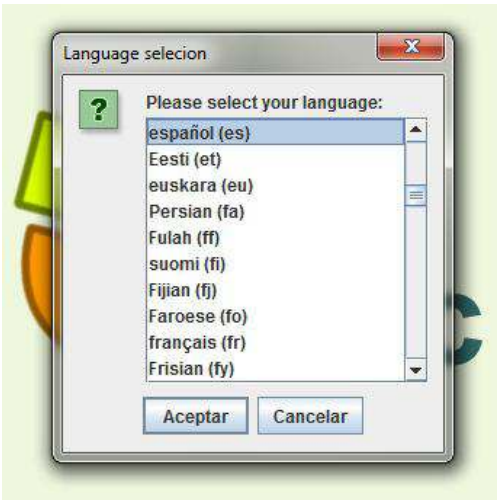
JClic se descarga gratuitamente desde:

http://clic.xtec.cat/es/jclic/download.htm

1. Hacer clic sobre el nombre del programa para comenzar la descarga.

2. Seleccionar el idioma deseado, hacer clic sobre él y **aceptar**.

3. Elegir la carpeta donde desea guardar los archivos del programa y hacer clic en **aceptar**.

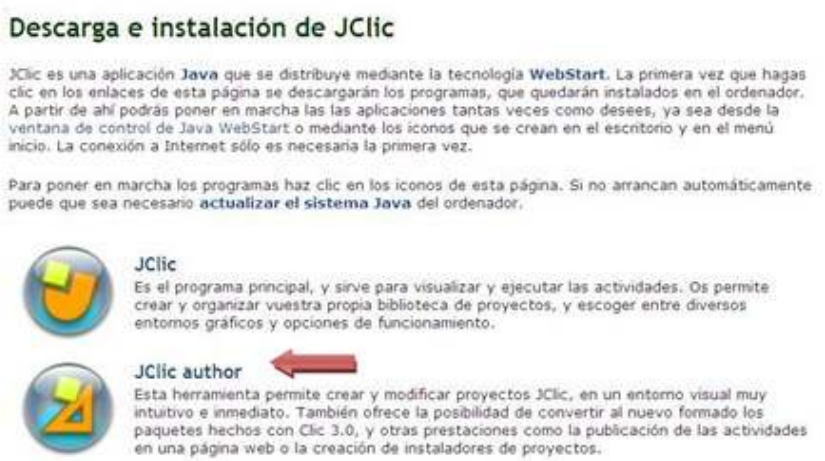


4. Una vez iniciada la instalación del programa, aparecerá la siguiente pantalla.

5. Una vez finalizada la instalación se verá la siguiente ventana:

1. Barra de Menú.
2. Piel.
3. Botones.
4. Ventana principal.
5. Ventana de juego.
6. Barra de estado.
7. Contadores.
8. Caja de mensajes.

6. Para instalar **JClic Author** se debe seleccionar éste programa en la ventana de descarga. Una vez iniciada la instalación, seguir los mismos pasos realizados para la activación de **JClic**.



7. Una vez instalado, el programa se verá de la siguiente manera:

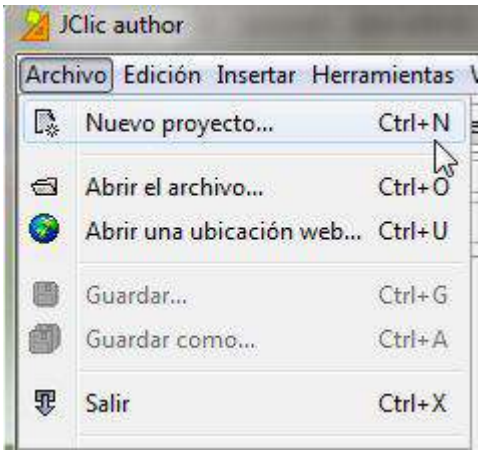
Elementos del área de trabajo:

1. Barra de Menú.
2. Solapas con opciones.
3. Proyecto: edición de las Propiedades del proyecto.
4. Mediateca: gestión de las imágenes y otros recursos utilizados en el proyecto.
5. Actividades: creación y edición de las actividades del proyecto.
6. Secuencias: creación y edición de secuencias de imágenes.

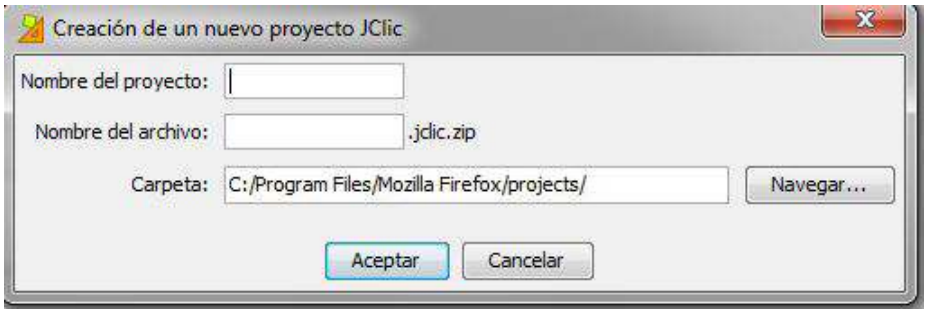
Paso a paso

1. Abrir el programa **JClic Author.**

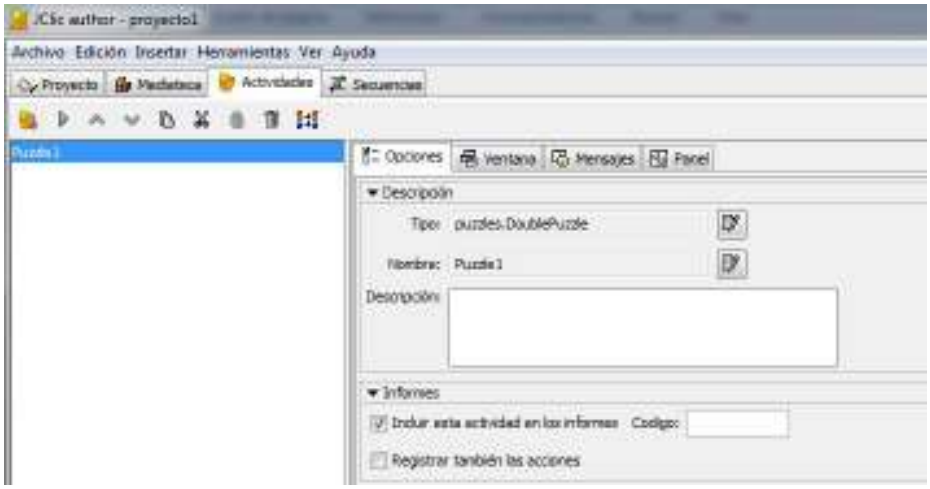
2. Ir al menú **Archivo** y seleccionar la opción **"Nuevo proyecto".**

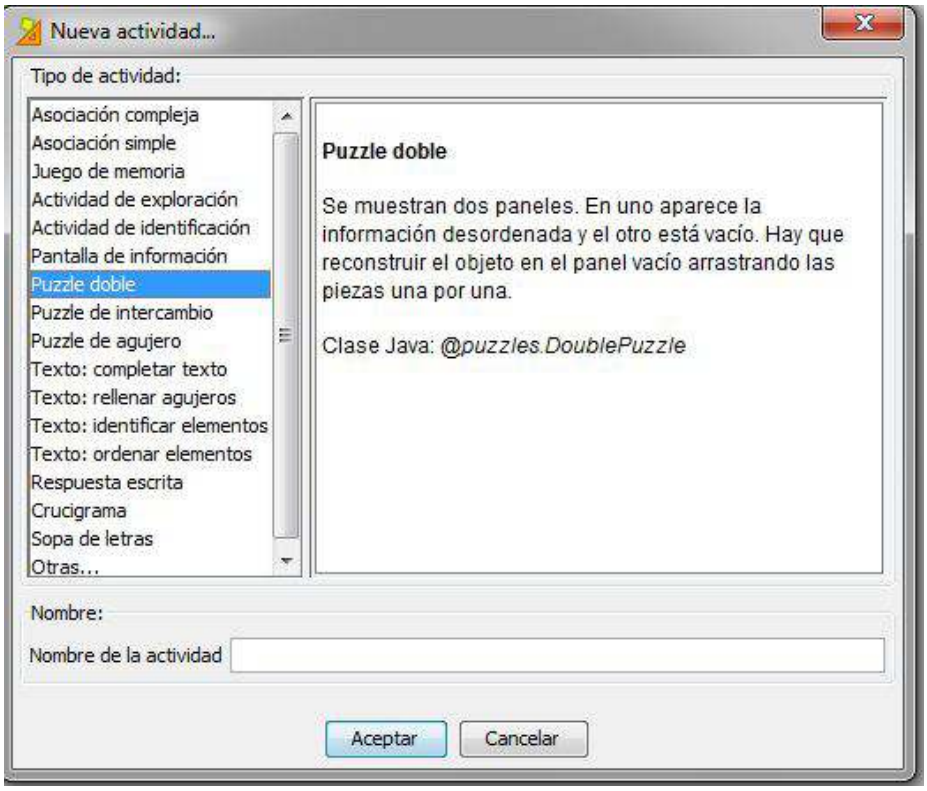


3. Escribir el nombre del proyecto. Ejemplo: *Proyecto*
   El programa generará el mismo nombre para el archivo que contendrá a la actividad.



4. Crear una actividad.





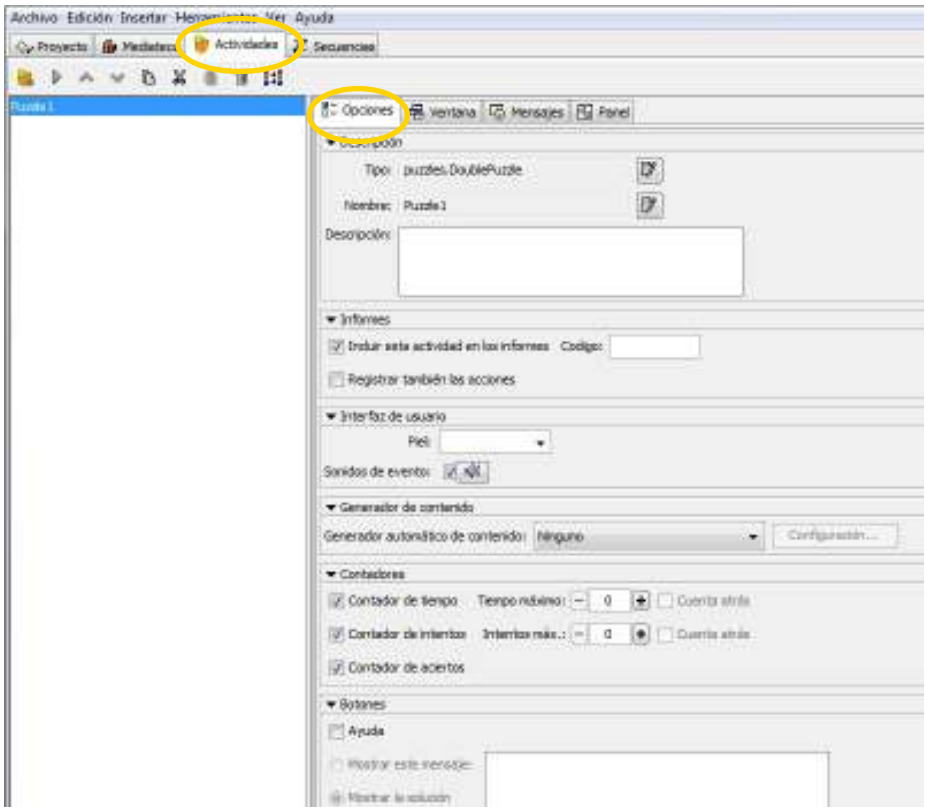
5. Personalizar la actividad: Hacer clic sobre la pestaña **"Actividades"**

5.1. Se pueden modificar las opciones de la actividad elegida:

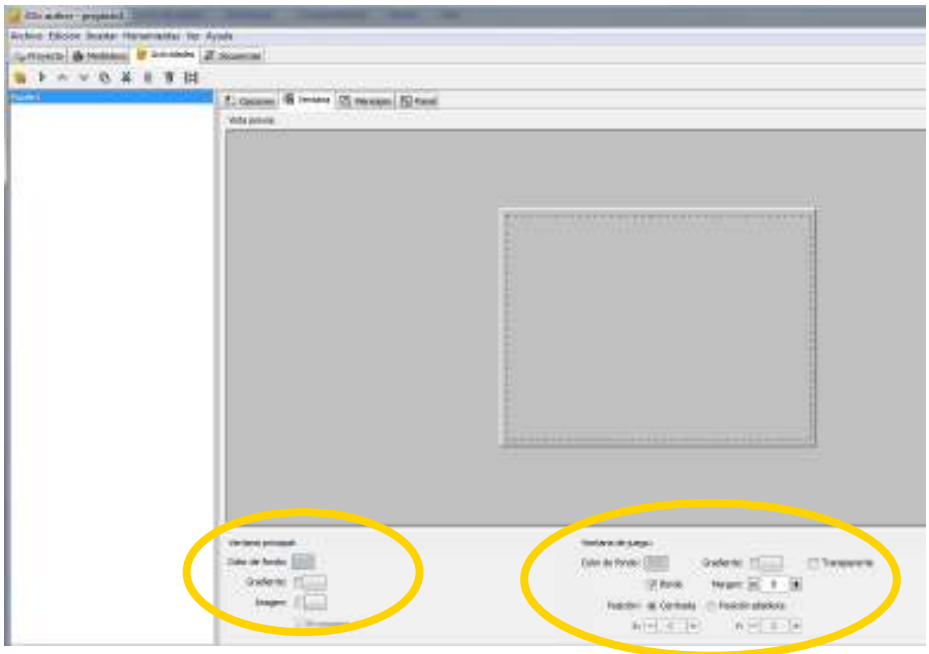
5.2. Cambiar el color de la ventana.

5.2.1 Seleccionar la pestaña de actividades y luego presionar sobre la opción **"Ventana".**

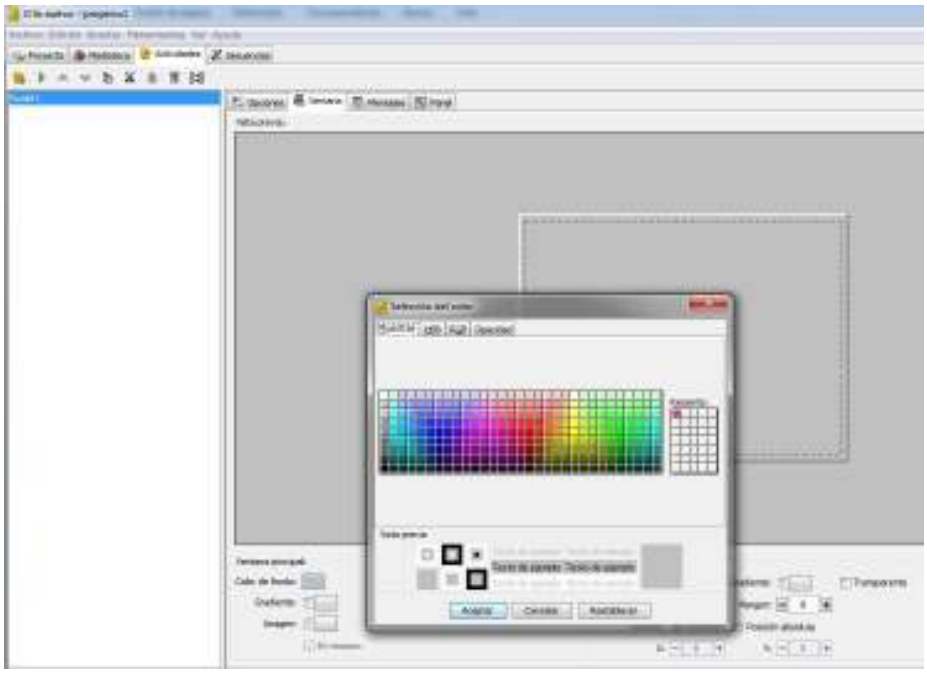
5.1


Archivo Edición Insertar Herramientas Ver Ayuda
Proyecto
Mediateca
Actividades
Secuencias
Opciones
Ventana
Mensajes
Panel
Tipo: puzzles.DoublePuzzle
Nombre: Puzzle1
Descripción:
Informes
Incluir esta actividad en los informes
Código:
Registrar también las acciones
Interfaz de usuario
Piel:
Sonidos de eventos:
Generador de contenido
Generador automático de contenido:
Ninguno
Configuración...
Contadores
Contador de tiempo
Tiempo máximo:
Cuenta atrás
Contador de intentos
Intentos máx.:
Contador de aciertos
Botones
Ayuda
Mostrar este mensaje:
Mostrar la solución

5.2

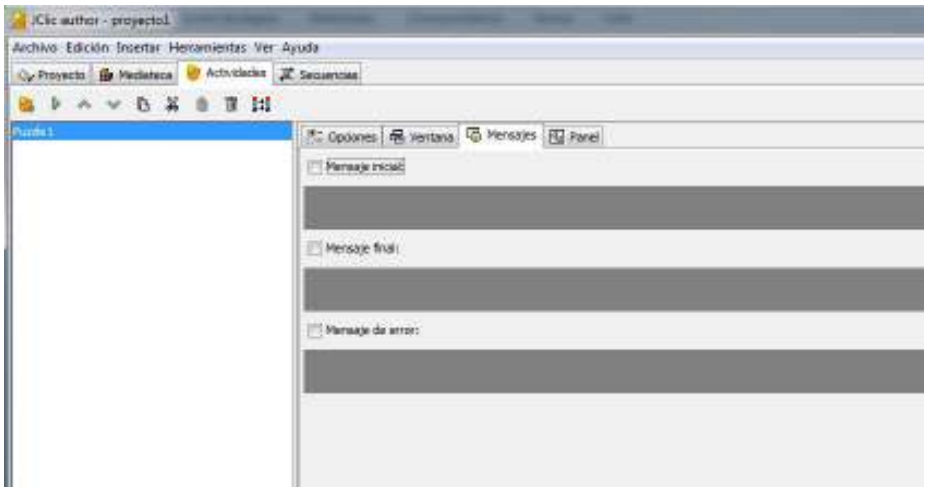


Al presionar sobre la opción **“Color de fondo”** se desplegará la siguiente ventana:



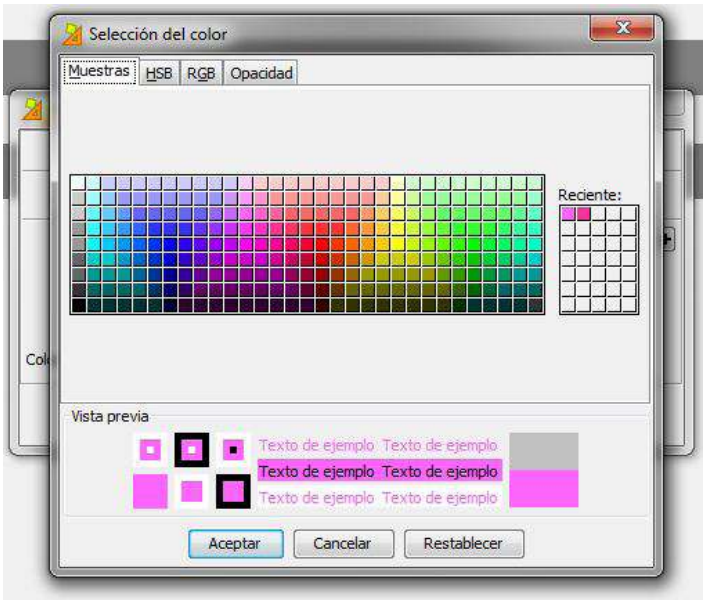
5.2 Insertar mensajes a la actividad.

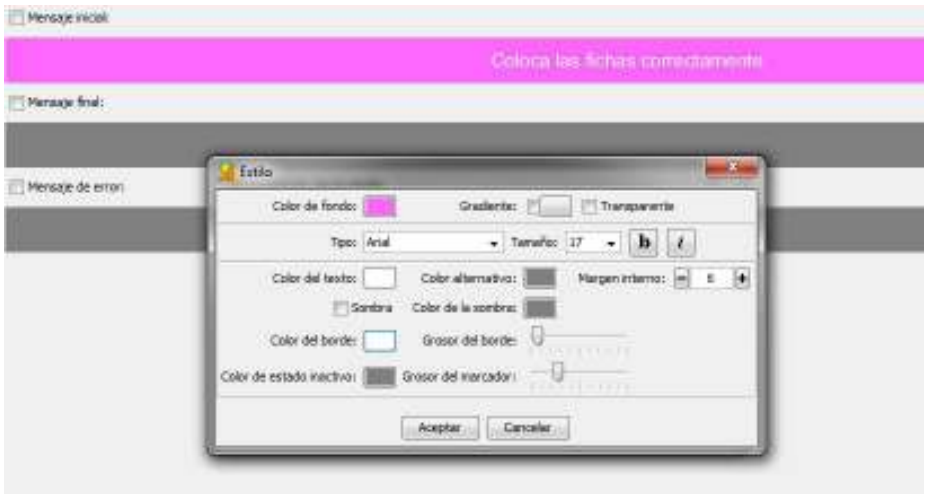
5.2.1 Seleccionar la pestaña **“Mensajes”.**



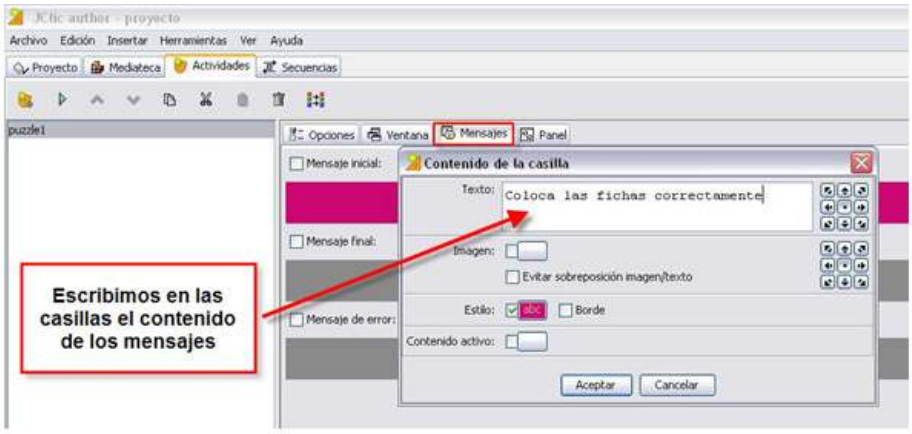
5.2.2 Hacer un clic en el cuadro **“Mensaje inicial”** y aparecerá una ventana con diferentes opciones. Presionar el botón de estilo para modificar el color.

Estilo
Color de fondo:
Gradiente:
Transparente
Tipo:
Arial
Tamaño:
17
Color del texto:
Color alternativo:
Margen interno:
6
Sombra
Color de la sombra:
Color del borde:
Grosor del borde:
Color de estado inactivo:
Grosor del marcador:
Aceptar
Cancelar


Selección del color
Muestras
HSB
RGB
Opacidad
Reciente:
Vista previa
Texto de ejemplo Texto de ejemplo
Texto de ejemplo Texto de ejemplo
Texto de ejemplo Texto de ejemplo
Aceptar
Cancelar
Restablecer


Mensaje inicial:
Coloca las fichas correctamente
Mensaje final:
Mensaje de error:
Estilo
Aceptar
Cancelar

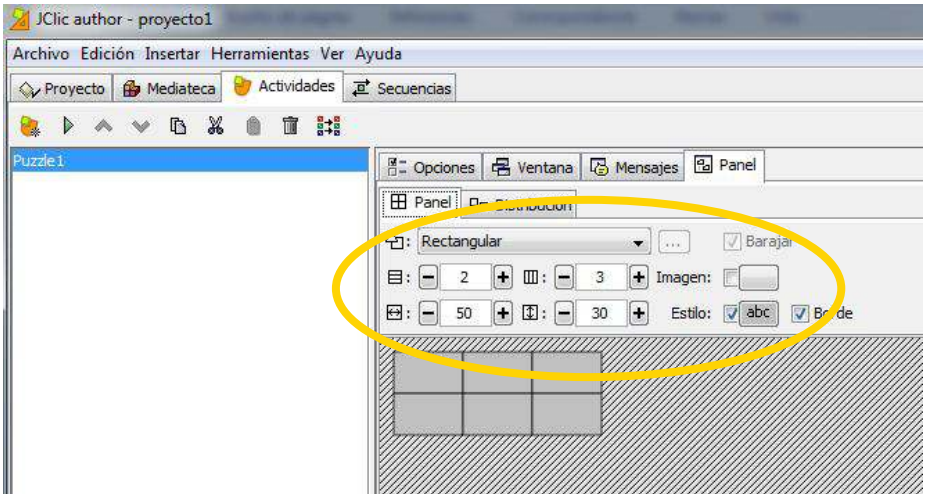
5.2.3 Para insertar un mensaje, el contenido en el cuadro de texto:



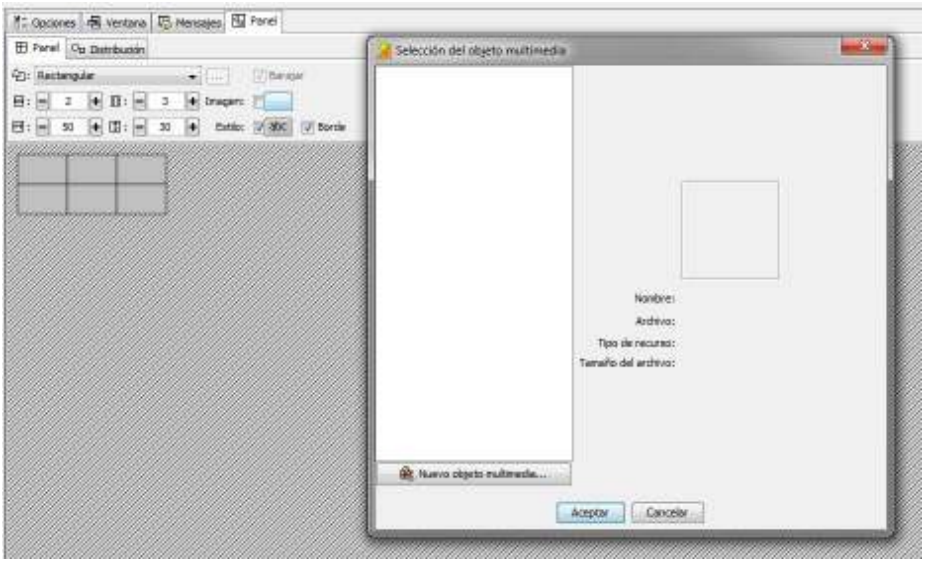
Lo mismo puede realizarse con las siguientes casillas de mensajes.

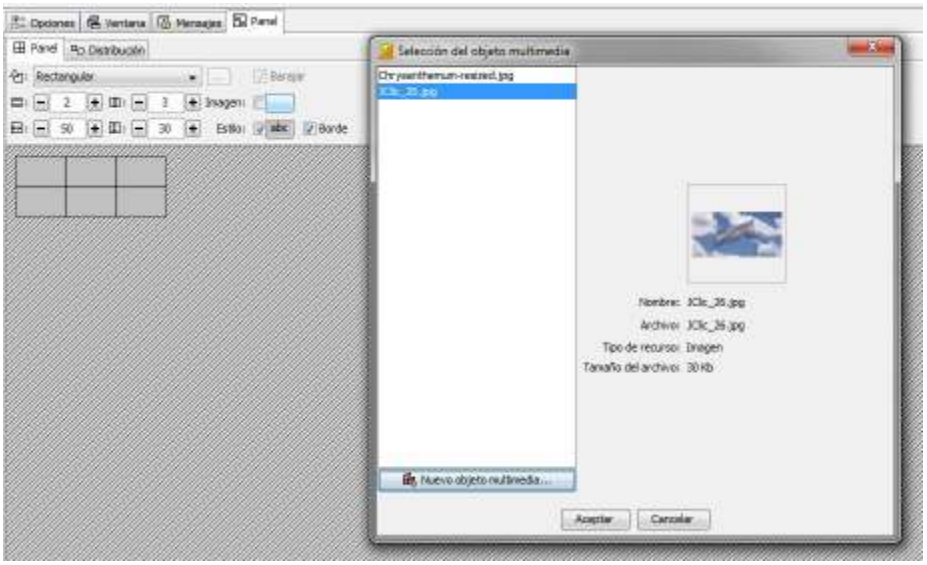
Una vez finalizado, tildar las tres opciones:

5.3 Desde la pestaña **"Panel"** se puede insertar una imagen que esté guardada en la computadora y modificar el tamaño del rompecabezas.

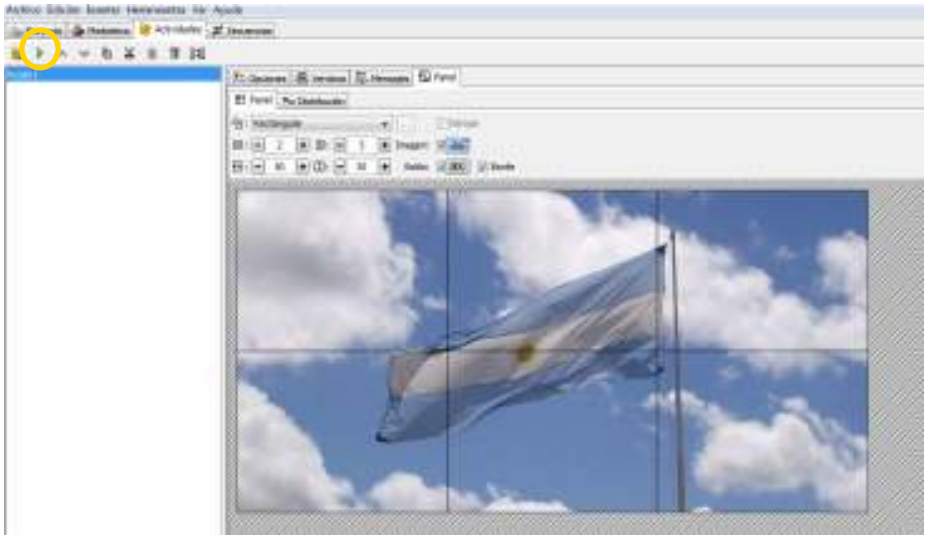


5.3.1 Para insertar una imagen alojada en la computadora, presionar el botón de **Imagen.** Se abrirá una nueva ventana, allí buscar la imagen elegida.

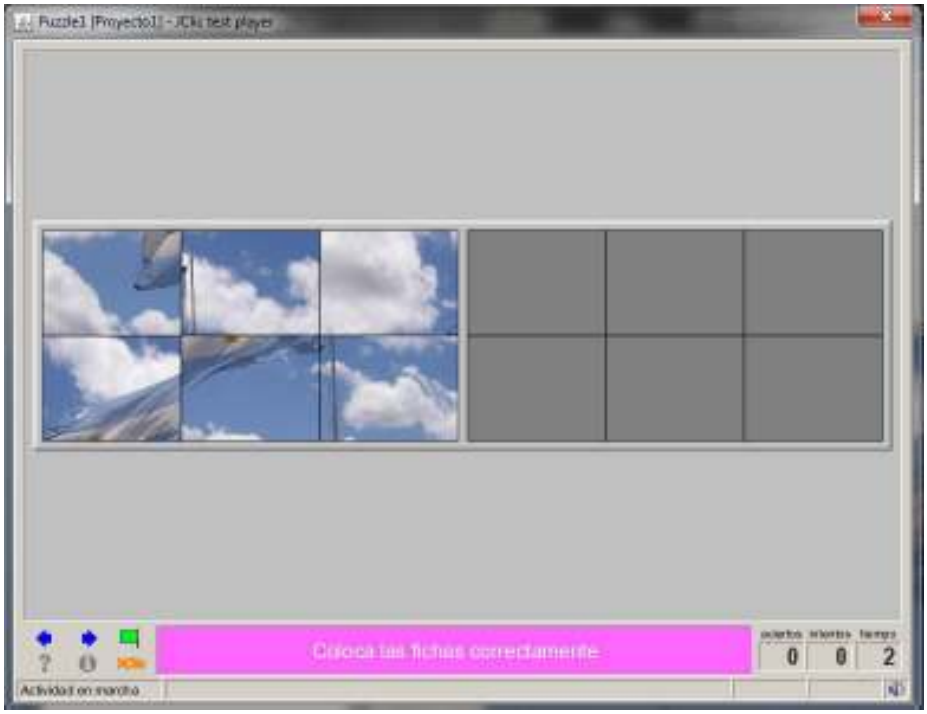




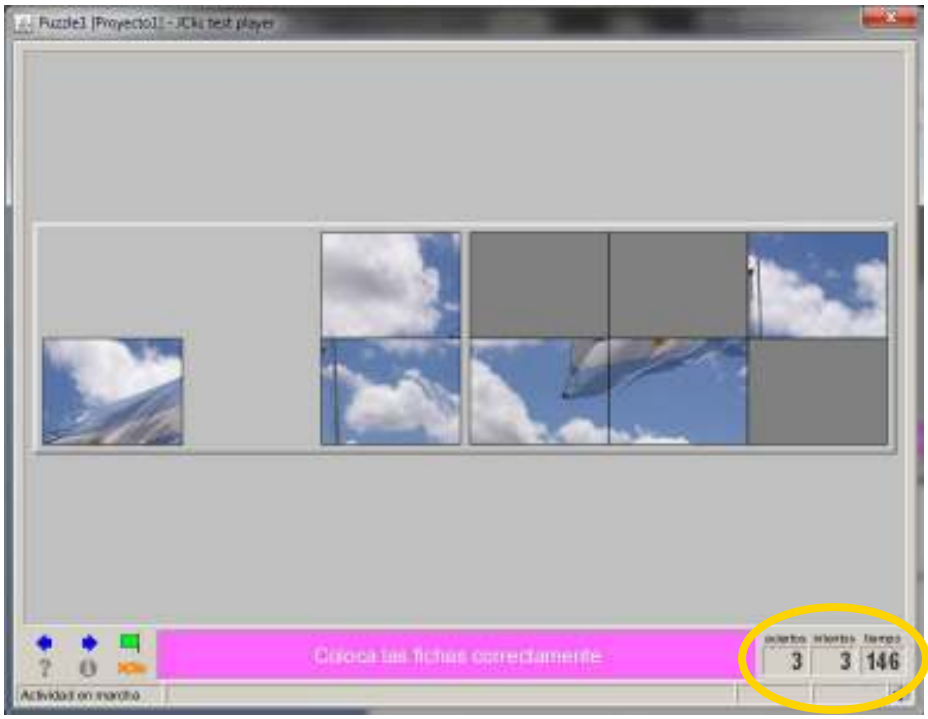
5.3.2 Una vez encontrada la imagen, seleccionarla y hacer clic en aceptar. La figura elegida se insertará en el rompecabezas y una vista previa de la actividad se verá en la ventana.



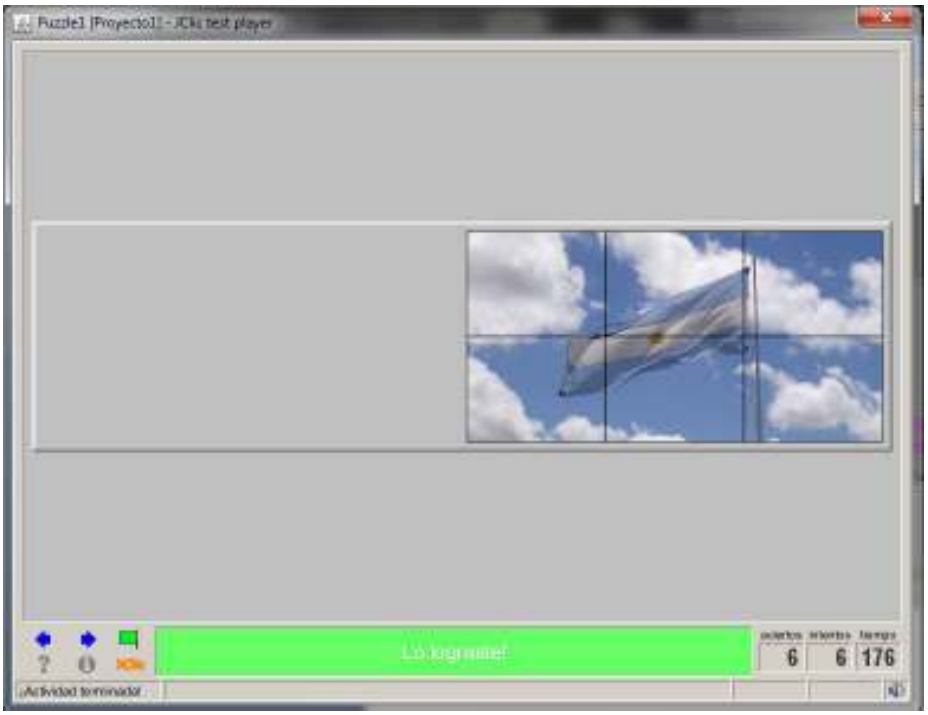
5.3.3 Presionar el botón **"Play"** para activar la mezcla automática de las piezas del rompecabezas. Se puede comenzar a utilizar.



6. Con el puntero del *mouse* deslizar las piezas al lugar correspondiente del lado derecho de la pantalla.

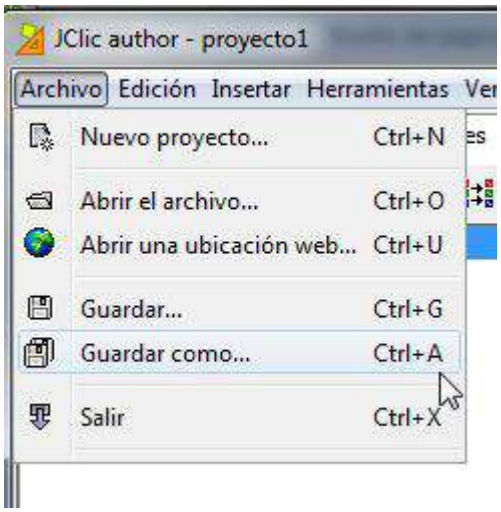


7. Una vez finalizado el juego, aparecerá el mensaje insertado en el punto 5.2.3:

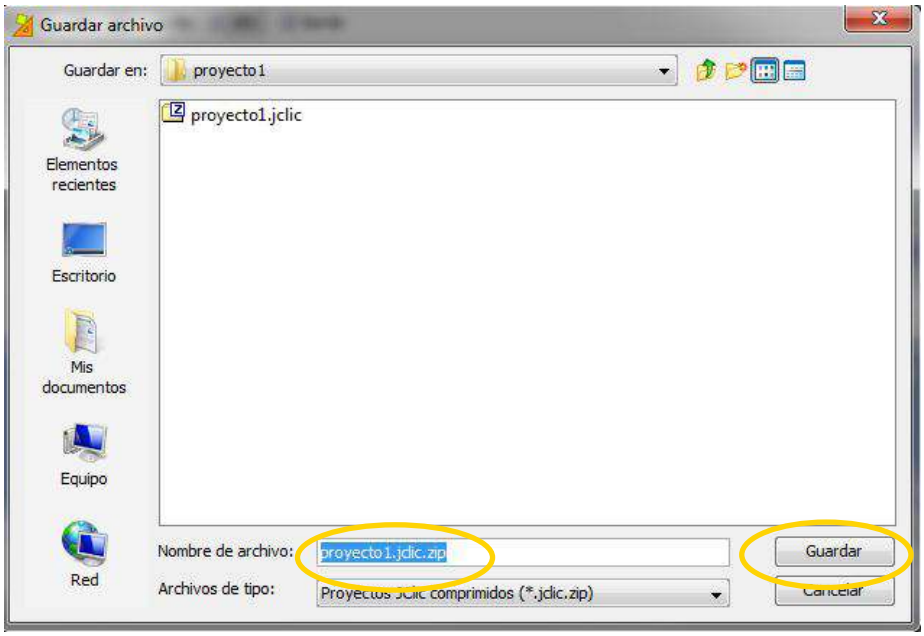


8. Guardar la actividad.

8.1 Ir al menú **"Archivo"** y seleccionar **"Guardar".**



8.2 Una nueva ventana se abrirá para seleccionar la carpeta donde guardar el proyecto. Una vez elegida, presionar **"Guardar"**:



Enlaces de interés

Tutorial en línea:

http://observatorio.cnice.mec.es/modules.php?op=modload&name=News&file=article&sid=234

http://clic.xtec.cat/

www.educacion.buenosaires.gob.ar

Contacto:

asistencia.pedagogica.digital@bue.edu.ar

Esta obra se encuentra bajo una Licencia Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.5 Argentina de Creative Commons. Para más información visite http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/ar/

Ministerio de Educación

Buenos Aires Ciudad

Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires
31-10-2026